Информация по учебной дисциплине 2 курса

|  |  |
| --- | --- |
| Название учебной дисциплины | Системы и технологии программирования,модуль «Технологии обработки информации и программирование» |
| Код и название специальности | 6-05-0113-05 Технологическое образование (технический труд и информатика) |
| Курс изучения дисциплины | 2 |
| Семестр изучения специальности | 3 |
| Количество часов (всего/аудиторных) | 108/46 |
| Трудоемкость в зачетных единицах | 3 |
| Пререквизиты | Информационные технологии в образовании, Методы алгоритмизации и программирование. |
| Краткое содержание учебной дисциплины | Основы технологии объектно-ориентированного программирования. Парадигма объектно-ориентированного программирования. Платформа .Net. Основы объектно-ориентированного и компонентно-ориентированного языка программирования C#. Основы объектно-ориентированного проектирования и программирования. Развитие технологий программирования. Принципы объектно-ориентированного программирования. Принципы обобщенного программирования и их реализация. Основы компонентно-ориентированного программирования. |
| Результаты обучения (знать, уметь, иметь навык) | *знать:* − основные парадигмы, языки, системы и технологии программирования; − принципы и технологии структурно-модульного, объектно-ориентированного и визуального программирования; − методы и этапы разработки и отладки программ; − возможности применения различных методов и технологий программирования для решения практических задач; *уметь:* − ставить задачу и разрабатывать алгоритм ее решения; − осуществлять сравнительный анализ языков и технологий программирования; − разрабатывать объектные модели в различных предметных областях; − создавать программы на основе объектных моделей; *иметь навык:* − анализа данных в решаемых задачах и формами их представления; − способов разработки и отладки программ в современных системах программирования; − использования приемов современных систем и технологий программирования в профессиональной деятельности учителя информатики.  |
| Формирование компетенции | БПК-19 – применять знания из области систем и технологий программирования, использовать различные методы и средства в процессе разработки программного обеспечения. |
| Форма промежуточной аттестации | Зачет  |

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Зав. кафедрой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_